

◇2021年度 無料体験プログラム◇

◆お申し込み方法

無料体験講座の受講およびイベントへの参加をご希望の方は、スクールまで以下の内容を記載の上、メールでお申込みください。

- ①お子様名 ②保護者名 ③参加希望の講座またはイベントの日時 ④参加希望の講座またはイベント名 ⑤連絡先の電話番号
⑥イベント参加の場合は食物アレルギーの有無(食物アレルギーの内容)

※新型コロナウイルスの状況によっては、直前に中止になる場合がございますので、予めご了承ください。

※サービス説明会のご予約は、KidsAi会員サイトより承ります。(詳細は別途ご案内をご確認ください。)

9月11日
(土)

お申込み
受付中!

10時00分～10時50分

【体験講座】コミュニケーションベーシック

11時10分～12時10分

【イベント】プラネットスライム 【説明会】まなびプログラム説明会

13時00分～14時00分

【体験講座】計算マスター ★計算マスターは保護者様も一緒にご参加ください
★最後の10分間は保護者様向けに講座内容を説明いたします

10月23日
(土)

お申込み
受付開始
9月1日(水)
21時～

10時00分～11時00分

【体験講座】プログラミング・ロボティクス

11時10分～12時30分

【イベント】はじめての科学実験(バスボム作り) 【説明会】サービス説明会

13時30分～14時30分

【体験講座】子どもライブラリー ★最後の10分間は保護者様向けに講座内容を説明いたします

11月13日
(土)

お申込み
受付開始
10月1日(金)
21時～

10時00分～10時50分

【体験講座】子どもライブラリー

11時10分～12時30分

【イベント】ビー玉めいろ 【説明会】サービス説明会

13時30分～14時20分

【体験講座】ベルリッツ・キッズ×KBC ★講座後、保護者様向けに講座内容を説明いたします

14時30分～15時30分

【体験講座】計算マスター ★計算マスターは保護者様も一緒にご参加ください
★最後の10分間は保護者様向けに講座内容を説明いたします



◇無料体験講座の内容について◇

コミュニケーションベーシック

テーマ「はじめての自己紹介」

KBCαのレギュラー講座(全クラブ会員レギュラーの方にご受講いただく講座)の体験講座です。本講座では、お子様の意見を肯定することにより自己肯定感を養い、発表することの楽しさを感じていただきます。また相手に自分の考えをしっかりと伝えられるように意見と理由をセットで考える習慣をつけ、発想力と表現力を育みます。

体験講座では「好きなもの・嫌いなもの」の発表と「自己紹介」に挑戦します。「好きなもの・嫌いなもの」の発表では、「じぶんMAP」というワークシートを使って情報の整理を行います。「自己紹介」では、整理した情報をもとに「自分の名前」や「好きなもの」「好きな理由」を発表していただきます。小学校に入ってから自己紹介をする機会があるかと思しますので、その際に活用していただきたい内容です。

子どもライブラリー

本の世界は、文字で書かれた二次元の世界です。子どもライブラリーでは、その世界を子どもの想像力や感性で三次元にしていきます。授業では楽しみながら、登場人物の気持ちになって物語の世界を読み解いていきます。

10月の講座内容

主人公の動物が自分の色について悩みつつ個性であることに気づくという絵本を読みます。子どもたちには好きな動物に色を塗ってもらい、その個性や長所を考え発表してもらいます。

11月の講座内容

題材となる絵本の登場人物の気持ちを考えます。「うれしい」「かなしい」「くやしい」など、感情を表現する言葉を使って、ゲーム形式で登場人物の気持ちを想像したり、絵本の内容に沿って、「自分にとって初めてのできごと」を発表してもらいます。

ベルリッツ・キッズ×KBC

将来グローバル社会で活躍していくための「英語+α」が身につくレッスンを行います。レッスンはすべて英語で行い、英語を英語のまま理解し、会話と思考を直結させ、「言語」として英語が身につくような授業を行います。

11月のレッスン family

イラストを使用して、自分の家族構成について紹介するフレーズを学びます。

プログラミング・ロボティクス

小学生のプログラミング学習必修化の流れの中で「お子様にさせたい習い事ランキング」の上位になっているプログラミング。KBCαでは、プログラミング&STEM教育に特化した学習スクール「STEMON」のプログラムが受講ができます。

体験講座は『プログラミング』と『エンジニアリング』の基礎として、前半はタブレットを使用し、ScratchJrという低学年向けのプログラミング言語で、キャラクターを自分の思い通りに動かすプログラミング体験をしていただきます。後半はブロックを使用して天秤づくりに挑戦していただいています。

計算マスター

タブレット端末を使って、計算の基礎学習や反復学習を行う講座です。単調になりがちな計算練習を楽しく競い合いながら取り組むことができます。短時間で集中して課題に取り組み、すぐに正解がわかり順位もできるので、ゲーム感覚で子どもたちは自然と次はもっと上の順位や点数を目指し、計算力がアップします。

体験講座では、数の把握、簡単な足し算、引き算を体験していただきます。(お子様の進度に合わせて変更する場合がございます)

【お問い合わせ先】 お電話もしくはメールでお問い合わせください。

KBCα都立大学

TEL : 03-5726-8935

MAIL : toritsudaigaku@kidsbasecamp.com



↑まなびプログラムの詳細はこちら